



Comune di San Bassano

Provincia di Cremona

Piazza Comune n. 5 – 26020 San Bassano (CR)

C.F. e P.IVA 00298350190

(Tel. 0374/373566 - Fax 0374/373234)

Prot. n. 1527

San Bassano, 9 aprile 2026

**Gent.mi
Commercianti, Imprenditori e
titolari di Partite IVA di San Bassano
e Privati cittadini**

OGGETTO: Ridiamo vita al “Parco Due Ponti”, insieme! ✨ 🌳 – richiesta donazioni

Carissimi Sambassanesi,

Il “Parco Due Ponti” è un luogo speciale per tante famiglie e bambini e l’intenzione dell’Amministrazione Comunale è di renderlo più sicuro, più bello e ancora più accogliente, con nuovi giochi dove i più piccoli possano crescere, divertirsi e creare ricordi felici.

L’iniziativa è finalizzata a restituire alla comunità un’area più sicura, decorosa e funzionale, con particolare attenzione al benessere dei bambini, attraverso l’acquisto e l’installazione di nuovi giochi.

Al riguardo abbiamo pensato di coinvolgervi, mediante la richiesta di donazioni libere e spontanee, al fine di avere a disposizione maggiori risorse per realizzare un migliore intervento di riqualificazione e messa in sicurezza del Parco Due Ponti.

Ogni contributo, anche di modesta entità, rappresenta un importante segno di partecipazione civica e di attenzione verso il territorio, contribuendo concretamente alla valorizzazione di uno spazio pubblico destinato alla collettività.

Ringraziamo sin d’ora tutti coloro che vorranno aderire all’iniziativa, sostenendo con il proprio contributo un progetto di interesse comune compilando al riguardo la dichiarazione con indicata la causale della donazione e la somma che si intende devolvere da inviare all’ufficio ragioneria all’indirizzo mail: ragioneria@comune.sanbassano.cr.it. La donazione dovrà essere effettuata con bonifico bancario al codice IBAN IT 88 P 03069 57181 1 000 000 46281.

Confidando nell’accoglimento della presente iniziativa quale espressione di sentimento e vicinanza al territorio, è gradita l’occasione per porgerVi i miei più cordiali saluti.

**IL SINDACO
Comm. Giuseppe Papa**